

Nintendo®

ゲームボーイ専用カートリッジ



取扱説明書

DMG-AKBJ-JPN

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ  
「星のカービィ2」をお買い上げいただき、誠にありが  
とうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の  
注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、  
正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説  
明書」は大切に保管してください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY.

BUSINESS USE AND RENTAL PROHIBITED.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

## 〈健康上の安全に関するご注意〉

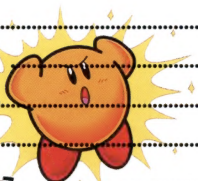
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健  
康上好ましくありませんので避けてください。また、  
ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム  
画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれ  
んや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こ  
うした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医  
師と相談してください。また、ゲームをしていて、こ  
のような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師  
の診察を受けてください。

# 七つの島の物語

カービィたちが住むププランドにある「虹の島々」。  
 そこにかかっていた虹がみんな消えてしまいました。  
 犯人は、空のかなたの暗やみから降りてきたダークマ  
 ターです。恐ろしく強いダークマターは、あのデデデ  
 大王をも手先としてあやつり、ププランドを真っ暗  
 な世界に変えて住みつこうとしているのです。  
 さあ、ププランドを守り虹を取りもどすため、頼り  
 になる3匹のなかまと力を合わせ、負けるなカービィ！

## ★ ★ ★ ★ ★ も く じ ★ ★ ★ ★ ★

★ コントローラの基本操作	2
★ 敵と戦う時には	5
★ 3匹のなかま紹介	8
★ ゲームの始め方と進め方	12
★ ゲーム画面の見方	14
★ アイテム一覧	16
★ ゲームオーバーになったら	17
★ 冒険の舞台『虹の島々』	18



# ★ ★ ★ コントローラ基本操作 ★ ★ ★

じゅう じ

## 十字ボタン

▲ <sup>そら と</sup>空を飛ぶ



▲ <sup>とびら はい</sup>扉などに入る

▼ <sup>の</sup>飲みこむ → コピー

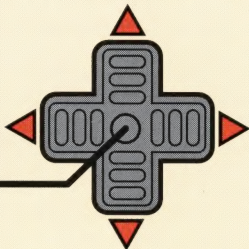


→ 5ページ

▼ しゃがむ

▼ <sup>うす ゆか</sup>薄い床のすりぬけ

◀ ▶ <sup>い どう</sup>移動



<sup>セレクト</sup>  
**SELECT**  
ボタン

- <sup>のう りょく</sup>コピー能力と  
<sup>かい じょ</sup>なかまの解除  
→ 4ページを  
<sup>らん</sup>ご覧ください。



なかまといっしょのときは、  
8ページをご参照  
ください。

B

A

スタート  
START  
ボタン

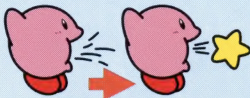
- ポーズ  
(ゲームの中断)  
→4ページを  
ご覧ください。

Aボタン

- ジャンプ

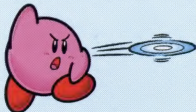
Bボタン

- 吸いこむ→はき出す



- \* 水中及びコピー能力  
がある時は吸えません。

- コピーした能力の使用



- 空中で空気弾
- 水中で水鉄砲

## セレクトボタン

のう りょく す  
●能力を捨てる

●なかまと別れる

なかまと一緒に、コピーした能力もある場合、1回押すと能力解除（能力を捨てる）、続けて押すとなかまが解除されます。解除した能力は再び吸いこめますが、なかまは飛び去ってしまいます。



のう りょく かいいじょ  
能力解除



かいいじょ  
なかま解除



## スタートボタン



ゲーム中、スタートボタンを押した後EXITを選ぶと、ステージ選択画面に戻れます（ただし過去にクリアしたステージでのみ可能です）。

そのままゲームを続けたい時はCONTINUEを選んでください。

\* 島のボスと戦う時も、EXITは使えません。



# <sup>てき</sup>敵と戦う時には



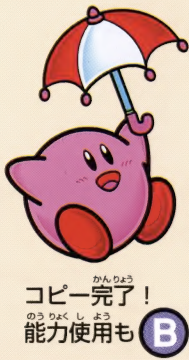
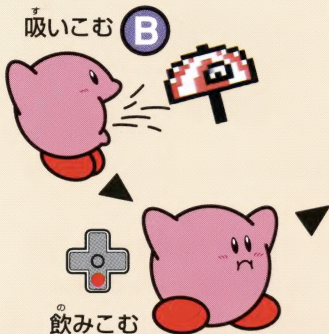
## <sup>とく い わざ</sup>まずは得意技、コピーについて

ユニークな特技を持った敵を飲みこみ、  
その力を自分のものとするコピー能力。

コピーできる能力は全部で7つです。

能力を持った敵をBボタンでほおばった  
後、十字ボタンの下で飲みこむとコピー

完了。コピーした技の使用も、Bボタンで行います。



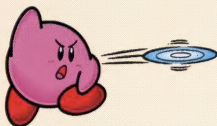
## 7つのコピー能力とは？ のう りょく



パラソル



バーニング



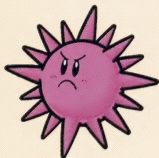
カッター



ストーン



アイス



ニードル



スパーク

\* 身につけた能力や合体したなかまは、別のレベルへも持ち越せます。

\* ダメージを受けるかセレクトボタンを押すかで、普通のカービィに戻ります。その時に出てくる星を飲みこむと、同じ能力がまた使えます。

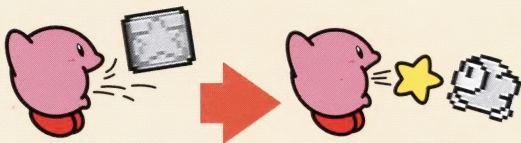


## ほか こう げき その他の攻撃アクション

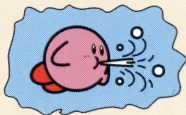


●<sup>す</sup>吸いこむ ▶ ●<sup>ほし</sup>（星を）<sup>だ</sup>はき出す

Bボタンを使うと、敵やブロックを<sup>つか</sup>吸いこみ、<sup>てき</sup>ほおばります。<sup>じょう たい ふた た</sup>この状態で再びBボタンを押すと<sup>お いき お</sup>勢いよく<sup>だ</sup>はき出すので、<sup>てき</sup>敵や<sup>たい</sup>ブロックに対し<sup>こう げき</sup>攻撃できます（<sup>ほ お ば れ な い</sup>ほおばれない相手や<sup>あ い て</sup>攻撃の<sup>こう げき</sup>きかない相手もいます）。<sup>い じょう どう</sup>2つ以上同時に<sup>きょう り よく</sup>ほおばると、<sup>かん ふう だん</sup>強力な貫通弾になります。



●<sup>くう ちゅう</sup>空中で<sup>くう き だん</sup>空気弾・<sup>すい ちゅう</sup>水中で<sup>みず てつ ぱう</sup>水鉄砲

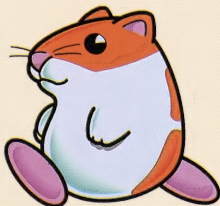


\*<sup>お な</sup>同じくBボタンで<sup>つか</sup>使えます。  
<sup>ほ し</sup>星を<sup>だ</sup>はき出すのに<sup>くら</sup>比べると<sup>い</sup>威力が<sup>りょく</sup>劣りますので、<sup>お と</sup>気をつけ<sup>き</sup>てください。

★★★★★ <sup>とう じょう</sup>登場! <sup>びき</sup>3匹のなかま ★★★★★

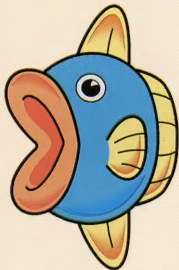
★★★★ <sup>りく うえ</sup>陸の上なら **RICK** <sup>リック</sup>リッく ★★★★★

<sup>ち きゅうじょう</sup>地球上の生き物でいえば  
ハムスターでしょうか。  
<sup>かた の けい</sup>カービィを肩に乗せ、軽  
<sup>かい すず</sup>快に進んでいきます。



<sup>こおり うえ</sup>\* 氷の上も、すべりません!

★★★★ <sup>うみ なか</sup>海の中では **KINE** <sup>カイン</sup>カイン ★★★★★



マンボウそっくりのヒョ  
<sup>もの みず なか ばつ</sup>ウキン者、水の中では抜  
<sup>ぐん ちから はつ き つよ</sup>群の力を発揮します。強  
<sup>すいりゅう ま</sup>い水流にも負けません。

<sup>すい ちゅう</sup>\* カインがいれば、水中で  
<sup>す</sup>も吸いこむことができます。



そら

空はおまかせ

COO

クー

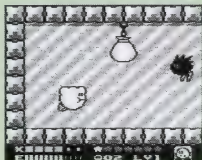


フクロウのように力強く  
 はばたくクー。特に、飛  
 び道具のコピー能力を得  
 た時の強さは圧巻です。

\* 何かを飲みこむ場合、飛  
 びながらではできません。

なかまとは、冒険の最中に出  
 会えます。見張りの中ボスを  
 やっつけてください。袋から  
 出たなかまに接触すれば、行  
 動を共にしてくれます。合体

時のバイタリティが0になると、なかまは去ってし  
 まいますが、ゲームは続行できます。また、あえて  
 なかまと別れた方がいい場面があるかも知れません。



## なにかまがいの時のアクションは？

- 基本的にはカービィ単独の時と同じです。コピー能力は、合体する相手により、様々に変化します。



- 地上：リックは左右移動が中心。段々を降りる時などは、下を押してください。

- 水中・空中：カインとクーは、入力方向に自由に移動できます。

\*しゃがむことは、できません。



- カインと合体時、泳ぐ力のアップ
- クーと合体時、飛ぶ力アップ



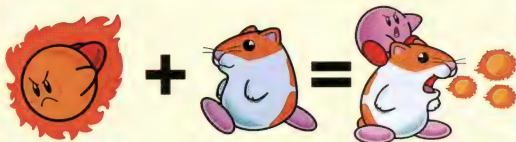
- コピー能力の使用
- 吸いこむ ▶ はき出す  
(コピー能力がない場合)



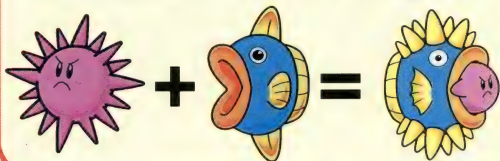


いろいろな組み合わせをためてみましょう！

バーニングとリックで、炎の連続攻撃だ！



ニードルとカインでは、トゲトゲ攻撃！?



パラソルとクーで、回転攻撃だぞ！

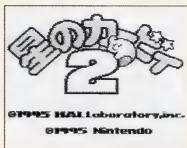




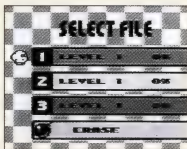
# ゲームの始め方



ゲームボーイにカートリッジをセッ  
トし電源を入ると、3匹のなかま  
の登場につきタイトルが現れます。  
STARTボタンを押してください。



次はファイル選択画面。ここで選ん  
だファイルに、冒険が記録されます。  
十字ボタンでカービィを移動させ、  
Aまたはスタートボタンで3つの中  
から選んでください。

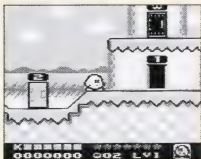


\* ERASEを選ぶと、記録が消せま  
す。爆弾をくわえたカービィを消  
したいファイルの所に置き、Aま  
たはスタートボタンを押してくだ  
さい。キャンセルはBボタンで  
できます。

つづ ぶ たい しま せんたく が めん とうじょう  
続いてレベル(舞台となる島) 選択画面が登場します。  
レベル7まで、徐々に難易度がアップします。最初はレ  
ベル1のみですが、クリアした島へは、十字ボタンで自  
由に行き来できるようになります。希望の島へワープス  
ターを移動させ、Aボタンを押してください。

## ★★★★★ ゲームの進め方 ★★★★★

オープニング画面(デモ画面)が  
終わると、数字のついた入り口と、  
黒い扉があるステージ選択画面。



ステージは数字の順に開き、最後  
に黒い扉が開きます。黒い扉の中  
にいるボスを倒せばレベルクリアです。頭上のワープス  
ターにジャンプしてください。

\* ステージをクリアした直後、カービィが雲の上に  
飛び降りるので、タイミングよくAボタンを押し  
てください。高くジャンプするほど特典が増えます。

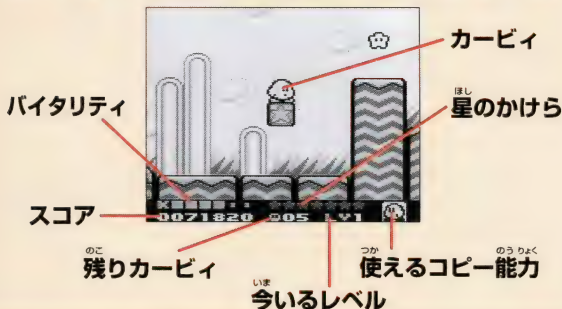
# 虹のしずく

最後に控える強力な悪者、ダークマ  
ターと対戦するには、各レベルにひ  
とつつある『虹のしずく』を手  
入れなければなりません。



手に入ると、レベル選択画面の島の上にマークが出ます。  
島のボスを倒してもマークが現れない時には、再度その  
島を冒険してみてください。

## 画面の見方





## ★ バイタリティ :

ダメージを受けるたびに減っていきます。バイタリティ0で、そのカービィはアウトです。

\* 崖<sup>かけ</sup>から落ちた時<sup>お</sup>など、即<sup>とき</sup>アウトの場合<sup>そく</sup>もあります<sup>ば あい</sup>。

## ★ スコア :

中ボス<sup>ちゅう</sup>以上の敵<sup>いじょう</sup>と戦<sup>てき</sup>う時<sup>たたか</sup>は、ここ<sup>とき</sup>に相手<sup>あいて</sup>のバイタリティ<sup>ひょうじ</sup>が表示<sup>ひょうじ</sup>されます。

## ★ のこ 残りカービィ :

ワンアップ<sup>ワンアップ</sup> 星<sup>ほし</sup>のかけら<sup>あつ</sup>を集めれば、増<sup>ふ</sup>やすことができます。

## ★ ほし 星のかけら :

冒険<sup>ぼうけん</sup>の途中<sup>とちゅう</sup>に出てくる小<sup>で</sup>さな星<sup>ちい</sup>。これ<sup>ほし</sup>を7つ集めると<sup>あつ</sup>ワンアップ<sup>ワンアップ</sup>します。

## ★ つか 使えるコピー能力 :

コピー<sup>のうりょく</sup>した能力<sup>のうりょく</sup>があれば、ここ<sup>ひょうじ</sup>に表示<sup>ひょうじ</sup>されます。



パラソル



バーニング



カッター



ニードル



ストーン



スパーク



アイス



# アイテム一覧

いち らん



ぼう けん ちゅう

冒険中にこれらのアイテムを見つけたら、

み

せつ しょく

接触してみてください。



## ★マキシムトマト：

だいこう ぶつ

かん ぜん

カービィの大好物。バイタリティが完全  
に回復します。

げん き

## ★元気ドリンク：

かん ぜん

完全にではありませんが、バイタリティ  
が回復します。

ワンアップ

## ★1UP：

のこ

残りカービィが、ひとつアップします。



ほし

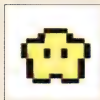
## ★星のかけら：

あつ

ワンアップ

うら

7つ集めて1UP。ブロックの裏など、  
よく探してください。



## ★ワープスター：

かん

い どう

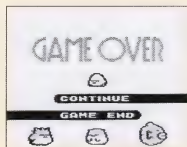
つか

レベル間の移動に使う、カービィと  
なかまの乗り物です。



# ★☆☆ ゲームオーバーの時は ★☆☆

カービィ単独の時にバイタリティが0になると残りカービィがひとつ減り、近くの扉からやり直すことになります。  
残りカービィ0でバイタリティも0になるとゲームオーバーです。表示されるCONTINUEを選んでAまたはスタートボタンを押すとゲームが再開でき、GAME ENDを選ぶとタイトルに戻ります。



## ちょっとアドバイス

- \* 下への移動は、降下できる場合とアウトになる場合と両方あります。
- \* ダメージを受けた直後、カービィが点滅している間は無敵状態です。
- \* 敵の中には「なかまの天敵」もいるようです。近づかない方がいいかも知れません。





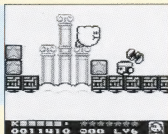


**ICE BERG**  
**レベル4：アイスバーグ**  
 ボス：アイスドラゴン



**RED CANYON**  
**レベル5：レッドキャニオン**  
ミスターボス：Mr.シャイン& ミスターMr.ブライト

**CLOUDY PARK**  
**レベル6：クラウディパーク**  
 ボス：クラッコ



**DARK CASTLE**  
**レベル7：ダークキャッスル**  
だいおうボス：デデデ大王

**そして真のボス、<sup>しん</sup>ダークマターと<sup>たいけつ</sup>対決へ**

最強の敵・ダークマターと戦うには、伝説の「虹のつ  
 るぎ」が必要です。それは島々に眠る「虹のしずく」  
 と関係があると言われています。はたしてカービィは、  
 虹の島々を取りもどせるのでしょうか？

## 使用上の注意

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON/OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
- 6) シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油でふかないでください。

EXECUTIVE PRODUCER	山内 溥
PRODUCERS	岩田 聡
	宮本 茂
PROJECT MANAGER	角田 敦
DIRECTOR	下村 真一
PROGRAMMERS	鈴木 義樹
	鄭 志明
	山根 雅司
COMPUTER GRAPHICS DESIGNERS	橋口 茂
	三浦 和弥
	大久保 良子
COMPOSERS	安藤 浩和
	池上 正
ENEMY SPEC DESIGNER	角田 敦
MAP DESIGNERS	下村 真一
	田辺 賢輔
	藤井 英樹
TOOL PROGRAMMERS	乙黒 誠二
	高橋 芳美
SPECIAL THANKS TO	石田 聡
	帯金 千恵子
ILLUSTRATOR	藤井 英樹
MANUAL EDITOR	手嶋 敦史

# 任天堂株式会社

◆本社

〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地  
TEL. (075) 541-6113(代)

◆東京支店

〒111 東京都台東区浅草橋5丁目21番5号  
TEL. (03) 5820-2251(代)

◆大阪支店

〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号  
TEL. (06) 376-5950(代)

◆名古屋営業所

〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号  
TEL. (052) 571-2506(代)

◆岡山営業所

〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号  
TEL. (086) 252-1821(代)

◆札幌営業所

〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地  
TEL. (011) 621-0513(代)